



**NT**

**VALTTAAMINEN**



**NT**

# VALTTAAMINEN

- Kun pelinviejä on ensimmäisen kerran kiinni, hänen tulee poistaa puolustajien valtit, ellei hän selvästi huomaa parempaa pelitapaa
- Syitä, miksi ei valtata heti:
  - Tarvitset varkauksia lyhyempään valttiin.
  - Sinulla on kiire sakata meneviä jonkin toisen maan vahvoihin kortteihin, ja puolustus pääsisi kiinni pelatessasi valttia
  - Tarvitset valtteja yhteyskortiksi muiden värien käsittelyyn
  - Vuorokupit

# PUOLUSTUKSEN VALTTIEN POISTO

- Sinun on tietenkin tärkeä laskea puolustuksen valtit ja seurata, tunnustavatko molemmat puolustajat kun valttia pelaat
- Jos sinulla on 8 valttia, on puolustuksella 5 valttia, jotka voivat olla jakaantunut:
  - 3 – 2 (68%)
  - 4 – 1 (28%)
  - 5 – 0 (4%)
- Jos sinulla on 9 valttia, on puolustuksella 4 valttia, jotka voivat olla jakaantunut:
  - 2 – 2 (50%)
  - 3 – 1 (41%)
  - 4 – 0 (9%)
- Ei kunniakierroksia (ilman pätevää syytä) eli turhia valttikierroksia sen jälkeen kun puolustuksen valtit ovat loppuneet

# PUOLUSTUKSEN VALTTIEN POISTO

- Jos toiselle puolustajalle jää yksi (tai useampi) valtti, joka on vahva, ei sitä kannata poistaa:
  - Puolustus saa vahvalla valtillaan joka tapauksessa tikin – et siis menetä mitään vaikka puolustaja varastaisi valtillaan vahvan tikkisi
  - Menetät kaksi omaa valttiasi – jotka mahdollisesti olisivat omia varkaustikkejäsi – puolustuksen yhden vahvan valtin poistamiseen
  - Menetät tempon jos päästät puolustajan vapaehtoisesti kiinni – sinulle ei ehkä jää aikaa kasvattaa tikkejäsi sivuväristä
  - Poikkeus: sinulla on toisessa kädessä vahvoja tikkejä ja vaan yksi kiinnitulo – et siis voi päästää puolustajaa varastamaan kyseistä maata, jos varkauden jälkeen et enää pääse hakemaan loppuja vahvoja tikkejä
- Päinvastoin puolustuspelaaja yleensä pyrkii pelaamaan mahdollisimman nopeasti vahvan valttinsa, jos saa siten poistettua pelinviejänpuolelta kaksi valttia

# VARKAUDET LYHYEMPÄÄN VALTTIIN

- Kun sinulla on toisessa kädessä enemmän valtteja kuin toisessa (esim. 5 – 3, tai 6 – 3)
- Pitempään valttiin varastaminen ei pääsääntöisesti lisää tikkimäärääsi – saat pitkällä valtilla tikit joka tapauksessa
- Lyhempää valttia kannattaa hyödyntää ennen kuin poistat puolustukselta – ja samalla siis omasta lyhyemmästä valtista – valtit.

# VARKAUDET LYHYEMPÄÄN VALTTIIN

## Esimerkki

♠K

♠ A52      ♠ 3      Sitoumus on 6♥ by W.  
♥ AKJ95      ♥ Q102      Pohjoinen N lähtee ♠K:lla.  
♦ K72      ♦ QJ1094  
♣ A9      ♣ K752

Kuinka monta menevää on lännen kädessä?

3 menevää: 2♠ + 0♥ + 1♦ + 0♣

Mihin voit kadottaa patameneväsi?

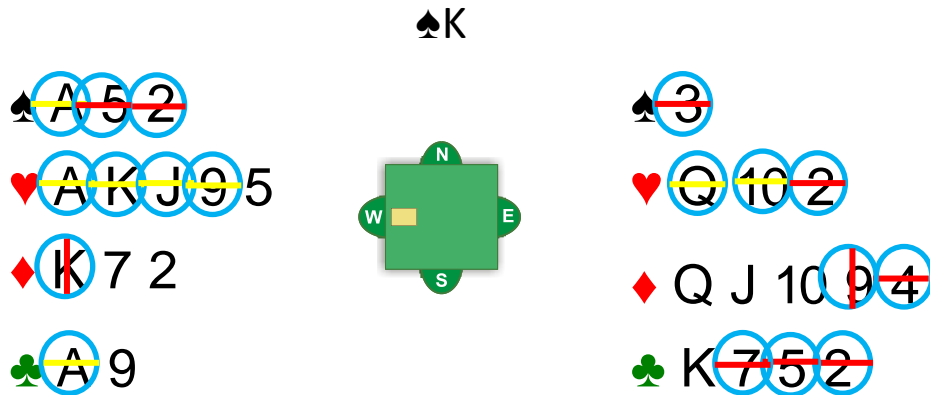
Kasvatettuasi ruudun voit heittää menevät padat pienille ruuduille.  
Voit myös varastaa padat pöydän lyhyempään valttiin.

Mikä on vaarana, jos kokeilet ruudun kasvattamista?

Joudut kasvattamaan ruudun ennen kuin poistat valtit. Jos ruutuässä on siinä kädessä, jossa ruutuja enemmän, puolustus saa annettua ruutuvarkauden.

# VARKAUDET LYHYEMPÄÄN VALTTIIN

## Esimerkki



Sitoumus on 6♥ by W.

Pohjoinen N lähtee ♠K:lla.

Miksi et voi ensin poistaa valtteja ja vasta sitten kasvattaa ruudun?

Puolustuksen valttien poistoon tarvitaan vähintään 3 kierrosta. Poistat siis samalla myös pöydän valtit. Kun päästät puolustuksen kiinni ruutuässäällä, he voivat ottaa kaksi patatikkiä.

Patojen varastaminen pöytään on siis turvallisempi suunnitelma.

Tee pelinvientisuunnitelma

Voitat 1. tikin ässäällä ja varastat padan (♥10).

Menet hertalla käteesi ja varastat toisen padan.

Nyt ristiässäällä käteen, poistat puolustuksen valtit ja kasvatat ruudun.

# MENEVIEN SAKAAMINEN

- Joskus joudut pelaamaan tikkisi sivuväristä, jolle heität meneviä pois jostain toisesta väristä:
  - Valttisi eivät ole niin vahvat, että voi valtata ilman että päästät puolustuksen kiinni
  - Sinulla on meneviä, jotka puolustus saa heti kiinni päästessään
  - Sinulla on sivuvärissä tikkejä, joihin voit heittää meneviä toisesta maasta pois

# MENEVIEN SAKAAMINEN

## Esimerkki

♠K

♠ A 5 2      ♠ 8 7 3      Sitoumus on 4♥ by W.  
♥ K J 9 7 5 4      ♥ Q 10      Pohjoinen N lähtee ♠K:lla.  
♦ K 7      ♦ Q J 10 9  
♣ A 9      ♣ K Q 7 5



Kuinka monta menevää on lännen kädessä?

4 menevää: 2♠ + 1♥ + 1♦ + 0♣

Mitä tapahtuu, jos aloitat valttien poiston heti?

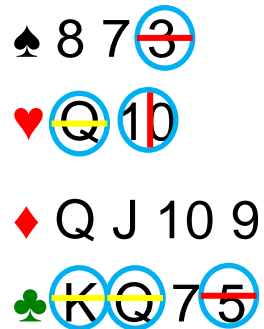
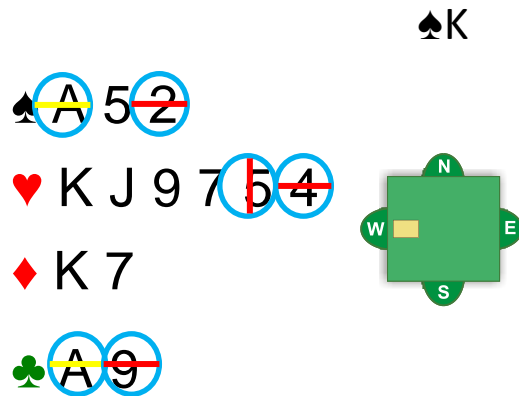
Puolustus ottaa valttiässängsä, kaksi pataa ja saa myös ruutuässän jossain vaiheessa. Peliin tulee siis yksi pieta.

Mihin voit kadottaa yhden meneväsi?

Saat heitettyä yhden patasi risteille. Mutta sinun pitää tehdä se heti, ennen kuin puolustus pääsee kiinni-

# MENEVIEN SAKAAMINEN

## Esimerkki



Sitoumus on 4♥ by W.  
Pohjoinen N lähtee ♠K:lla.

Suunnittele pelinvienti

Otat ensimmäisen tikin ässällä.

Pelaat ristiä: Ässä, kuningas, ja rouva, johon sakaat kädestäsi padan pois.

Tämän jälkeen aloitat valtin poistamisen.

Puolustus tulee saamaan herttaässän, padan ja ruutuässän.

# VALTIT YHTEYSKORTTEINA

- Joskus toisen käden voima on pelkästään valttikuvissa
- Jos sinulla on muita värejä, joiden käsittelyn takia sinun pitää päästä kyseiseen käteen kiinni, joudut käyttämään valttia yhteyskortteina
- Eli poistat valtteja ja käsittelet muita värejä ”samanaikaisesti”.

# VALTIT YHTEYSKORTTEINA

## Esimerkki

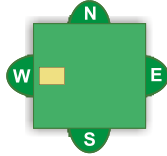
♠ J

♠ 76

♥ A10975

♦ AQJ10

♣ A9



♠ Q53

♥ KQJ

♦ 964

♣ Q752

Sitoumus on 4♥ by W.

Pohjoinen N lähtee ♠J:lla.

Kuinka monta menevää on lännen kädessä?

3-4 menevää: 2♠ + 0♥ + 0-1♦ + 1♣,  
ruutumenevän voit välttää, jos ♦K on etelällä.

Kuinka monta kertaa sinun pitää pelata ruutua pöydästä kohti kättä?

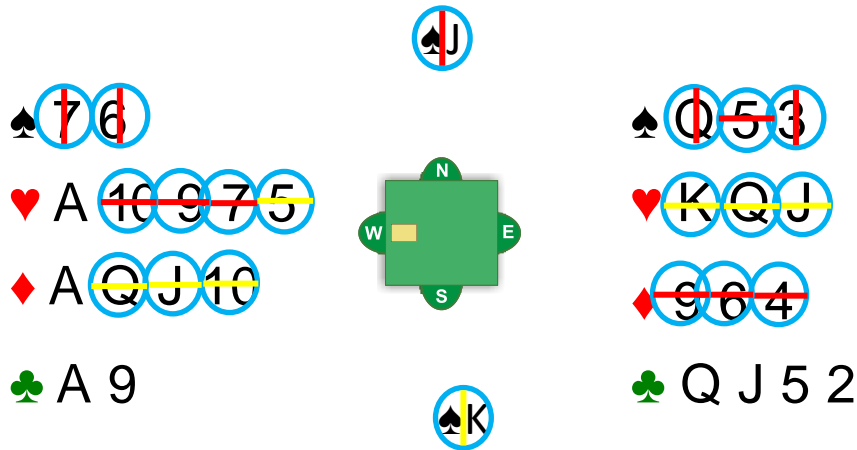
Kolme kertaa. Etelällä voi olla ruutua Kxxx.

Kuinka pääset pöytään kolme kertaa?

Valtilla, pöydässä on kolme korkea valttia.

# VALTIT YHTEYSKORTTEINA

## Esimerkki



Sitoumus on 4♥ by W.  
Pohjoinen N lähtee ♠J:lla.

Suunnittele pelinvienti, kun puolustus pelaa ensin 3 kierrosta pataa.

Varastat kolmannen padan ja pelaat hertan pöydän kuvalle.

Jatkat ruutua ja teet leikkauksen.

Jos leikkaus onnistuu, pelaat taas herttaa pöydän kuvalle ja teet uuden ruutuleikkauksen.

Toistat tämän kolmannen kerran (toivottavasti puolustuksen valtut nyt loppuvat): hertalla pöytään ja ruutuleikkaus.

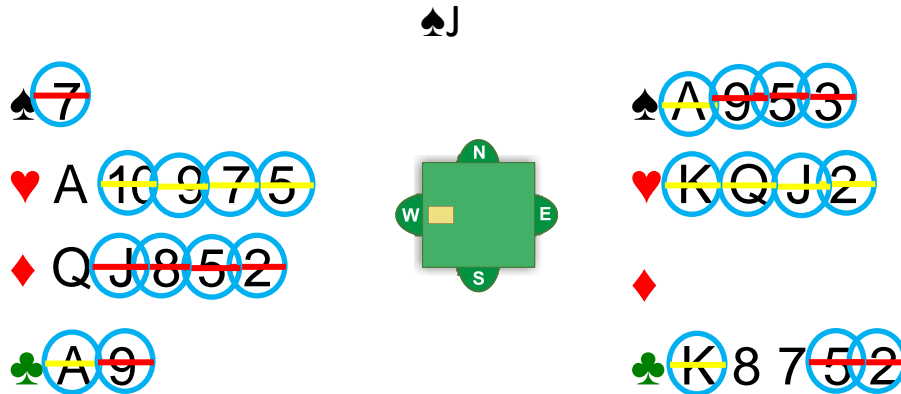
Lopussa annat tikin ristiässäälle.

# VUOROVARKAUDET

- Joskus tarvitset kaikki valttisi varkaustikeiksi
- Sinulla on kummassakin kädessäsi lyhyt väri, ja varastat vuorotellen kumpaankin käteen
- Jos pelinvienti perustuu vuorovarkauksiin, ei yleensä pelata valttia lainkaan
- Mikäli sinulla tikkejä sivuvärissä, niin ne kannattaa ottaa ensin, ettei puolustus pääse sakaamaan kyseistä maata renonssiksi

# VUOROVARKAUDET

## Esimerkki



Sitoumus on 6♥ by W.  
Pohjoinen N lähtee ♠K:lla.

Olet päätenyt hyvään slammiin vähin voimin, mutta mistä tikit?

Miten voisit saada 12 tikkiä?

Sinun on saatava ♠ A + ♣ A & K + 9 herttaa

Voitko pelata yhtään valttikierrosta?

Et, tarvitse kaikki pöydän valtit varkauksiin.

Suunnittele pelinvienti.

Otat tikin pöydän ässällä.

Menet käteen ristiässällä ja varastat ruudun.  
Otat ristikuninkaan ja varastat padan käteesi.  
Nyt jatkat vuorokuppeja. Valttisi ovat niin suuria, ettei sinun tarvitse pelätä ylikuppeja.