



NT

TARJOAMINEN



NT

TARJOAMISEN PÄÄMÄÄRÄ

Tarkoituksena on löytää sitoumus, joka tuottaa mahdollisimman paljon pisteitä omalle puolelle.

Tavoitteena on siis löytää
oikea pelimuoto sopivalla tasolla

TARJOAMISEN PÄÄMÄÄRÄ

OIKEA PELIMUOTO

Oikean pelimuoto:

- pyritään löytämään yhteinen vähintään 8 kortin yläväri (♥ tai ♠)
- tasaisilla käsillä pelataan mieluummin sangia kuin alaväripeliä (♣ tai ♦)
- jos on löytynyt yhteinen 8 kortin alaväri (♣ tai ♦), pelataan sitä epätasaisilla käsillä

TARJOAMISEN PÄÄMÄÄRÄ SITOUKSEN TASO

Sitoumuksen taso:

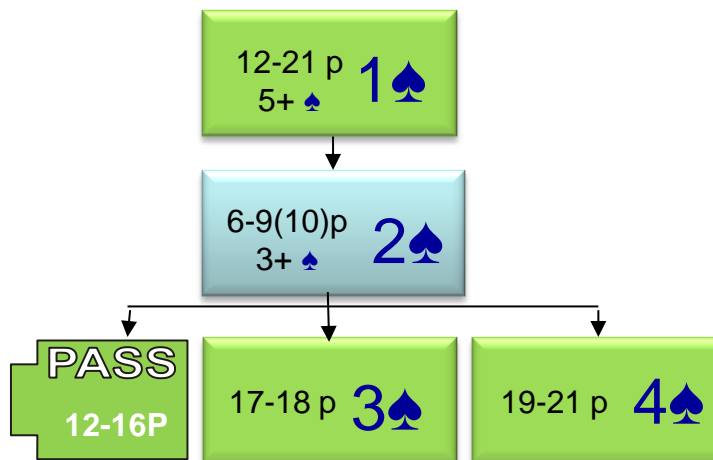
- *Jos yhteistä voimaa on noin 26 pistettä, tarjotaan täyspeli*
- Jos ei ole täyspelivoimaa, jääetään mahdollisimman alhaiselle tasolle
- Jos yhteistä voimaa on vähintään 33 pistettä, pyritään tarjoamaan slammi

TARJOAMISEN PÄÄMÄÄRÄ SITOUKSEN TASO

**Se pelaaja parista, joka
ensimmäisenä tietää parin
pistevoiman riittävän täyspeliin,
on velvollinen huolehtimaan, että
pari tarjoaa täyspelin**

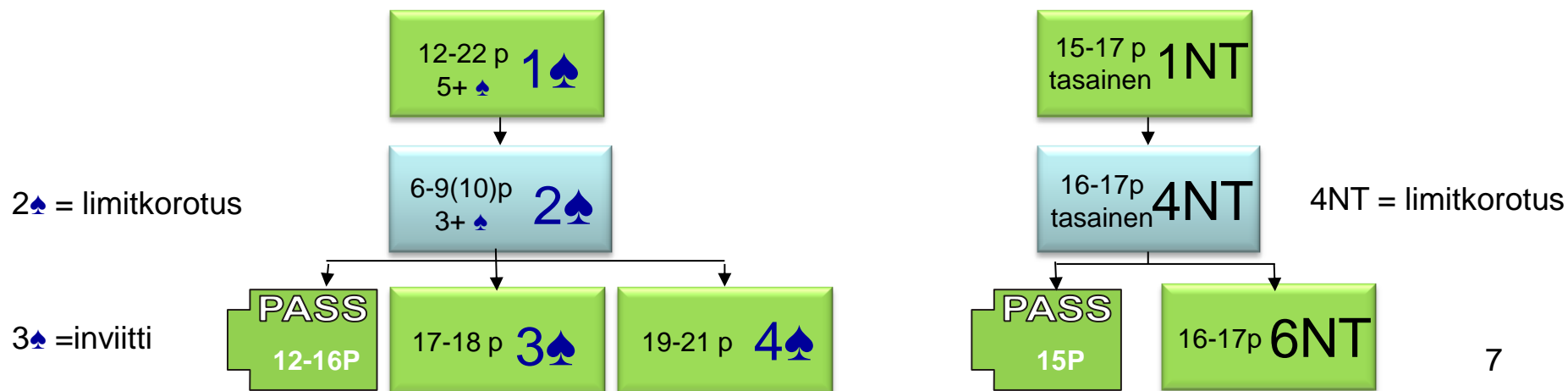
TARJOAMINEN ON VUOROPUHELUA

- Tarjoaminen on vuoropuhelua partnerin kanssa
- Jokainen tarjous kertoo lisää kädestä:
 - Kertoo lisää jakaumasta
 - Rajoittaa pistevoimaa
- Ei "small talk":a – tarjoamisella on aina jokin syy
- Tarjousten sovittuja merkityksiä on noudatettava, jotta partneri osaa arvioida oikein mahdollisuuksiamme



LIMITTARJOUKSET

- Osa tarjouksista on hyvin rajoitettuja, joiden jälkeen partneri tietää aika tarkasti, mikä on oikea sitoumuksen taso
- Limittarjouksen (limit = raja, rajoittaa) jälkeen partneri voi
 - Passata, jos tietää ettei voima riitä täyspeliin,
 - Invitoida (invitate = kehottaa) täyspeliin (slammiin), mikäli voima voi riittää täyspeliin, jos limitkorotuksen tarjoajalla on maksimivoima lupaamissaan rajoissa
 - Tarjota suoraan täyspelin (slammin), mikäli tietää voiman varmasti riittävän täyspeliin (slammiin)



KIERROSVAATIMUS

Kierrosvaatimus (kv)

- Kierrosvaatimuksen tekijä haluaa itselleen vielä ainakin yhden tarjousvuoron
- Tarjous ei yleensä rajoita tarjoajan pistevoimaa yläpäästä
- Tarjouksellaan tarjoaja haluaa saada tietää lisää partnerin kädestä
- Kierrosvaatimuksen jälkeen voidaan vielä pysähtyä osasitoumukseen
- Yleisin kierrosvaatimus on vastaajan 1. tarjous
esim. 1♥ - 1♠ tai 1♠ - 2♦

TÄYSPELIVAATIMUS

Täyspelivaatimus (tpv)

- Täyspelivaatimuksen tekijä tietää, että parin yhteinen pistevoima riittää varmasti täyspeliin
- Täyspelivaatimuksen tekijä ei kuitenkaan tiedä vielä oikeaa pelimuotoa tai tasoa:
 - Pelataanko valttipeliä – ja mitä valttia – vai sangia
 - Pelataanko täyspeliä vai slammia
- Täyspelivaatimuksia ovat esimerkiksi
 - Uusi väri kolmen tasolla: 1♠ - 2♦; 3♣
 - Neljäs väri: 1♥ - 1♠; 2♣ - 2♦

POSITIIVINEN TRIAL -TARJOUS

Monet täyspelit - ja varsinkin slammit - perustuvat jakoon ja käsien yhteensopivuuteen enemmän kuin puhtaaseen pistevoimaan.

Tätä varten oikeaa tasoa etsiessä voidaan käyttää käden jakaamaa kuvaavia tarjouksia oikeaa tasoa etsiessä kun yhteinen valttiväri on löytynyt.

POSITIIVINEN TRIAL -TARJOUS

Tarjoussarjassa 1♥ -2♥ tai 1♠ -2♠ avaaja voi tarjota sivuväriään kertoen lisää kädestään ja kysyäkseen partneriltaan yhteensopivuutta: 1♠ -2♠; 3♣ = avaajan 4+ sivuväri, kysyy apua ristivärissä ja on inviitti täyspeliin. Tarjous lupaa voimaa 14-17 pistettä. On siis usein heikompi kuin suora 3♥/♠ inviitti.

Tämä on siis poikkeus sääntöön ”uusi väri kolmen tasolla on TPV”.

POSITIIVINEN TRIAL -VASTAUKSET

Koska avaajan inviitti kysyy lähinnä käsien yhteensopivuutta, täyspeliin noston tärkein kriteeri on menevien määrä sivuvärissä:

- 0-1 menevää trial-värissä

-> tarjoa 4 avausväriä

huom! Jos sinulla on lyhyys trial-värissä, niin on hyvä olla vähintään neljän kortin valttituki

- 2 menevää trial-värissä + maksimi

-> tarjoa 4 avausväriä

- 3 menevää trial-värissä

-> Tarjoa 3 avausväriä kaikilla käsillä.

POSITIIVINEN TRIAL -VASTAUKSET

Partnerisi on avannut 1♠, johon olet tarjonnut 2♠. Mitä tarjoat, jos avaaja jatkaa tarjouksella 3♦?

♠ Q743

♠ 9743

♠ A874

♠ Q743

♠ Q743

♥ 862

♥ 862

♥ 962

♥ K7

♥ 2

♦ K7

♦ KQ96

♦ 862

♦ 862

♦ A642

♣ KJ94

♣ Q2

♣ KQ7

♣ Q872

♣ 8752

4♠

4♠

3♠

3♠

4♠

Entä jos partnerisi tarjosikin 3♥ (1♠ - 2♠; 3♥)?

3♠

3♠

3♠

4♠

4♠

Miten jos partnerisi invitoi 3♠:n tarjouksella (1♠ - 2♠; 3♠)?

4♠

pass

4♠

pass

pass