♣ ♦ ♥ ♠ NT

PUOLUSTUKSEN MERKINANNOT

♣ ♦ ♥ ♠ NT

MITÄ MERKINANNOT OVAT

- Merkinannot ovat puolustuksen tapa keskustella keskenään tikkipelivaiheessa – toisin pelinviejäkin ”kuulee” keskustelun
- Merkinannot helpottavat puolustamista
- Merkinannoilla puolustus kertoo korteistaan: maiden pituuksista sekä voimasta
- Merkinannot tehdään pelaamalla kortteja tietyssä järjestyksessä – joten puolustaessasi muista katsoa, missä järjestyksessä partnerisi pelaa korttinsa

MILLOIN MERKINANTOJA KÄYTETÄÄN

- Partnerin aloitettua väriä isolla kortilla näytetään yleensä pyyntö- tai kieltomerkkiä (*voimamerkinanto*) ts. halutaanko partnerin jatkavan väriä
- Pelinviejän aloittaessa tikkiin, puolustajat näyttävät yleensä värissä olevien korttien määrää kertomalla, onko maassa parillinen vai pariton määrä kortteja (*pituusmerkinanto*)
- Kun puolustaja ei voi tunnustaa maata, pelaaja yleensä ensimmäisellä sakauksellaan pyytää jotakin maata ts. tekee voimamerkinannon

VOIMAMERKINNANNOT

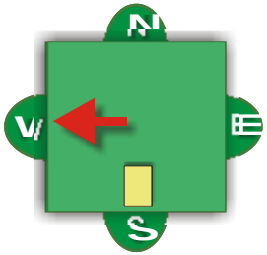
Voimamerkinanto, kun partneri on aloittanut tikkiin isolla kortilla:

- Pieni kortti pyytää.
- Tarpeettoman suuri kortti kieltää.
- Kerrot siis partnerille, onko sinulla kyseisessä maassa kuvakortteja eli voiko partneri kiinni ollessaan jatkaa maata, vaikka se olisi hänellä hiukan heikompi
- Esim. partneri lähtenyt valttipelissä KQ104 kuninkaalla. Jos pelinviejällä on AJ9, partneri ei saa missään tapauksessa jatkaa maata. Pelaat siis ison hakun ja kiellät maan jatkon. Jos taas sotamies onkin sinulla, niin pyydät pienellä kortilla jatkoa.

PUOLUSTUKSEN MERKINANNOT
Esimerkki 1

♠ KJ83
♥ 983
♦ Q93
♣ 765

♥ A



♠ 9752
♥ 762
♦ 62
♣ Q842

Sitoumus: 4♠ pelinviejänä etelä.
Partnerin (länsi) lähtökortti on ♥A.

Näyttääkö itä nyt voima- vai pituusmerkinannon? Voima

Pyytääkö vai kieltääkö itä hertan? Kieltää

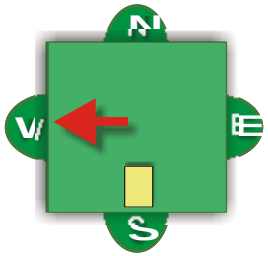
Miksi? Jos partnerilla on hertassa AKJ4, hän turhaa kasvattaa pelinviejälle rouvan tikiksi.

Minkä kortin itä siis pelaa? ♥7

PUOLUSTUKSEN MERKINANNOT
Esimerkki 2

♠ KJ83
♥ 983
♦ Q93
♣ 765

♦ A



♠ 9752
♥ 762
♦ 62
♣ Q842

Sitoumus: 4♠ pelinviejänä etelä.
Partnerin (länsi) lähtökortti on ♦A.

Näyttääkö itä nyt voima- vai pituusmerkinannon? — Voima

Pyytääkö vai kieltääkö itä ruudun? — Pyytää

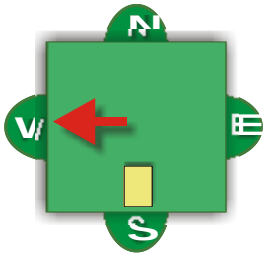
Miksi? — Itä toivoo saavansa kupin

Minkä kortin itä siis pelaa? — ♦2

PUOLUSTUKSEN MERKINANNOT
Esimerkki 3

♠ KJ83
♥ 983
♦ Q93
♣ 765

♣ A



♠ 9752
♥ 762
♦ 62
♣ Q842

Sitoumus: 4♠ pelinviejänä etelä.
Partnerin (länsi) lähtökortti on ♣ A.

Näyttääkö itä nyt voima- vai pituusmerkinannon? Voima

Pyytääkö vai kieltääkö itä ristiä? Pyytää

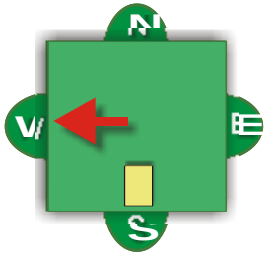
Miksi? Lännellä on ristiä A&K ja itä toivoo saavansa vielä rouvalla tikin.

Minkä kortin itä siis pelaa? ♣2

PUOLUSTUKSEN MERKINANNOT
Esimerkki 4

♠ KJ83
♥ 983
♦ Q93
♣ 765

♣ 3



♠ 9752
♥ 762
♦ 62
♣ Q842

Sitoumus: 4♠ pelinviejänä etelä. Partnerin (länsi) lähtökortti on ♣ 3.

Näyttääkö itä nyt voima- vai pituusmerkinannon?

Ei kumpaakaan.

Miksi?

Partneri on lähtenyt pienellä kortilla, joten ei ole merkinantojen aika.

Minkä kortin itä siis pelaa?

Kolmas kovaa lyö eli itä pelaa ♣Q:n.

VOIMAMERKINANTO SAKAUKSESSA

- ***Merkinanto näytetään 1. sakauksessa*** – muuten vaan heitetään ”turhia” kortteja pois
- Suomessa yleisimmin käytössä kaksi merkinantotapaa:
  - Pieni pyytää (BBO:ssa UDCA)
  - Italialainen (Roman)
- Lisäksi käytössä:
  - Iso pyytää
  - Lavinthal – tätä käydään läpi ensi kerralla
- Aina ei ole mitään pyydettävää, joten joskus vain pyydetään maata, josta käännön ajattelee olevan vähiten haitallinen – tai jota ei voi todellisuudessa haluta.

VOIMAMERKINANTO SAKAUKSESSA ”PIENI PYYTÄÄ”

- ”***Pieni pyytää***” eli jos pelaat jostain maasta pienen (2-5) kortin, kerrot partnerille, että sinulla on voimaa tässä värissä ja toivot partnerisi kääntävän tätä väriä, kun hän on seuraavan kerran kiinni
- ”***Iso kieltää***” eli jos pelaat ison (8-10) kortin jostain maasta, kerrot, ettei sinulla ole isoja kortteja kyseisessä maassa eikä partnerilla ole mitään syytä kääntää maata
- Jos pelaat keskikokoisen kortin (6-7), niin et todennäköisesti halua mitään, ellei pöydässä näy kaikki pienemmät/isommat kyseistä maata

VOIMAMERKINANTO SAKAUKSESSA ITALIALAINEN MERKINANTO

- ***Pariton kortti pyytää*** (3, 5, 7, 9) kyseistä väriä
- ***Parillinen kortti ohjaa*** eli kieltää kiinnostuksen kyseiseen maahan ja kertoo kumpaan jäljellä olevista kahdesta maasta haluaa käännön:
  - Pieni parillinen (2, 4, 6) pyytää kahdesta muusta väristä arvojärjestyksessä alempaa
  - Iso parillinen (6, 8, 10) pyytää kahdesta muusta väristä ylempää
  - Maiden arvojärjestys ylimmästä alimpaan: pata, hertta, ruutu ja risti

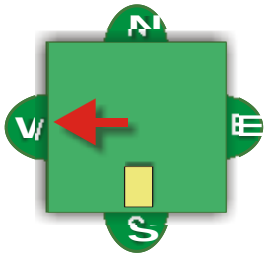
ESIMERKKI, ITALIALAINEN MARKINANTO

♠ K10953

♥ Q64

♦

♣ 63



♠ 864

♥ AKJ52

♦

♣ 84

Sitoumus 3NT, pelinviejänä etelä.
Partnerin (länsi) lähtökortti oli ♣Q, jonka pelinviejä oli ottanut ässällä. Itä on pelannut 1. tikkiin kieltävän ♣9.
Pelinviejä on pelannut kaksi kierrosta ruutua (A & K), johon kaikki ovat tunnustanut pienillä korteilla.
Pelinviejä pelaa ♦ Q:n.
Mitä maata itä toivoisi lännen jatkavan, jos hän pääsee kiinni? Herttaa

Millä korteilla itä voi haluamaansa maata pyytää 1. sakauksessaan, kun käytetään italialaisia merkinantoja?

- ♥5, parittomalla kortilla pyydät kyseistä maata
- ♠8, isolla parillisella pyydät korkeampaa jäljellä olevista maista (hertta ja risti)
- ♣4, pienellä parillisella pyydät alempaa kahdesta muusta maasta: padasta ja hertasta

Millä kortilla olisi mielestäsi paras herttaa pyytää?
♣4, Turha tuhlata tikkikorttia eli pientä herttaa.
Ja jos pelinviejällä on jokin arvaus padassa, niin säilytetään pienet padat, ettei helpoteta pelinviejää.